

DBAWI

DBA para la Guerra de Independencia Americana 1775 - 1783

by [Chris Johnson](#)

traducido por Iván de la Osa
para La Armada
v 1.0

Estas reglas están basadas en la Extensión Humberside para DBA, que no alteran de modo alguno las reglas generales de ningún modo. La premisa es que los ejércitos en las batallas formales normalmente formaban en líneas de batalla, columna y turbas, y el alcance de los disparos era relativamente corto, ya fuese por la naturaleza de las armas y/o por la gran cantidad de polvo de pólvora negra que se producía. Los efectos de moral y motivación permanecen sin modificaciones.

TIPOS DE TROPAS Y BASES

El tamaño de las peanas es para miniaturas de 15mm. Ancho de Base = 40mm. Opcional: Para figuras de 20mm se pueden montar en peanas del mismo tamaño, o en bases un poco más anchas (50mm) si se desea.

MOSQUETES (Ms) Serían todas las tropas regulares, en formación cerrada, y con armas de alcance; las tropas de tipo europeo, que combatían en líneas y columnas con mosquetes lisos, todos (supuestamente) portando bayonetas para defenderse contra las tropas montadas. En combate cuerpo a cuerpo los Mosquetes se benefician del apoyo trasero si hay otros mosquetes detrás. La base tendrá 4 miniaturas con una profundidad de 20mm.

JÄGER (Jg) Serían las tropas de infantería, usualmente armadas con rifles, que combaten en formaciones dispersas y abierta, pero realizan sus escaramuzas desde cierta distancia y con cierta precisión. Generalmente no tenían bayonetas. En cada peana se situarán dos miniaturas en elementos de 20mm de profundidad.

AUXILIA (Ax) están limitados a los Indios, usualmente aliados británicos, armados con arcos y/o mediocres mosquetes. Ya no son los feroces guerreros que fueron durante las guerras Franco Indias (FIW), no lo serían después de 1790. En esta época eran más temidos por su temible reputación que por su actuación durante la batalla. Las peanas tendrán tres miniaturas y una profundidad de 30mm.

CAÑONES (Cn) Son las armas de artillería, relativamente escasas en número de pequeño calibre. La peana tendrá un cañón y los artilleros, y tendrá el tamaño que requiera la miniatura, se recomienda 40x40.

DRAGONES (Dr) representa a la infantería montada a caballo, pero entrenada para disparar, y serán considerados como tropas de infantería si desmontan. Los Dragones disparaban desde cierta distancia. Teóricamente toda la caballería de ambos lados se

consideraba dragones ligeros, pero muy raramente funcionaron de este modo. Se basarán como si fueran Cv, es decir, en bases de 40x30, con tres figures por peana. Se pondrán desmontar, y pasarán a ser Dr, por 1PIP, siendo tres miniaturas de infantería y una sujetando un caballo en una peana de 20x40.

LISTAS DE EJÉRCITO

Como es normal, las listas de ejército estarán formadas por 12 elementos más un elemento de campamento. Esta es sólo una guía general, las OOBs, convertidas en términos DBA, serán siempre preferibles como base para organizar batallas históricas

Británicos y Alemanes,

1775-1783: 6-8x4Ms, 0-4x2Jg, 0-2x3Aux (Indios), 0-2x3Cv, 1xCn.

Americanos y Franceses,

1776-1783: 6-8x4Ms, 2-4x2Jg, 0-2x3Cv, 1xCn.

Tipos de unidades y Calidades:

Británicos: aproximadamente 1/3 de todas las unidades excepto la Cv pueden ser Alemanes. 1d3 de los Ms serán milicia¹ realista. Si se escogen 2xCv, 1 podrá ser realista (pero no milicia¹). 1-2xMs podrán ser Granaderos o Montañeses (élite¹). La infantería ligera británica montaba a caballo y operaba como Jagers a todos los efectos excepto que iban armados con mosquetes (utilizan los alcances de los mosquetes), eran elite¹.

Americanos and Franceses: 1d6 de los Ms son Milicia¹. Jagers con los Morgan's (o similares) Rifles, o Continental Lights, y son elite¹. 1xMs podría ser Delaware (o similar) Continentales y/o Grenadiers Franceses eran elite¹.

Movimiento (en pasos) y Factores de Combate (Alcance entre paréntesis)

Tipo de Tropa	Terreno Abierto	Terreno Difícil	Carretera	Vs Infantería	Vs Montados
Auxilia	300	300	400	+3	+2
Cavalry	400	200	400	+3	+3
Cannon (1000p)	200	n/a	300	+4	+4
Dragoons (100p)	400	300	400	+2	+2
Jäger (300p)	300	300	400	+2	+2
Muskets (200p)	200	200	400	+4	+4
Camp Guards	-	-	-	+1	+1

¹ Para más información sobre calidad de tropa: Milicia, Veterano o Élite ver artículo “La Moral en DBA”

APOYO TRASERO

En combate cuerpo a cuerpo los Ms añaden +2 si son apoyados por otro elemento de infantería cualquiera que esté justo detrás y encarado en la misma dirección, siempre que NO:

- Estén en terreno difícil o
- Atacando un Campamento o
- Siendo disparados
- Hayan movido para entrar en contacto con Cn.

FACTORES TÁCTICO

+2	Si en el campamento hay tropas o Camp guards ocupando un campamento.
+1	Si el elemento del general está en meleé o disparando.
+1	Si está en combate cuerpo a cuerpo y está defendiendo una orilla de un río o la parte alta de una colina, excepto si es en un puente o un vado.
-1	Si está en terreno abierto y es disparado por cañones a menos de 300 pasos o por Jägers.
-1	Por cada elemento enemigo que esté solapando en un flanco o retaguardia, o por cada segundo o tercer elemento que apoye en un disparo. Un campamento no tiene flancos.
-2	Si cualquier elemento de infantería que no sea Auxilia, Dragoons, o Jäger; o cualquier elemento montado que esté dentro de terreno difícil y en contacto con el enemigo.
-1	Cualquier Jäger si está en meleé con cualquier elemento que no sea otro Jäger.
+1	Si es élite
-1	Si es milicia

RESULTADO DEL COMBATE

Si el resultado es menor al del enemigo pero superior a la mitad “Beaten” o “Al simple”

Cavalry	Destruído por cañones o Jägers con los que hayan contacto este turno o si están en terreno difícil. Si no retroceden.
Dragoons	Destruídos por Jägers si está en terreno Abierto, sino, huyen 600 pasos.
Jäger, Auxilia, Muskets	Retroceden.
Cannons	Destruído por cualquier elemento en contacto. Si no retrocede.
Camp Guards	Abandonan el campamento que defendían y huyen.

Si el resultado es doblado.

Dragoons	Destruídos por montados, Muskets, Jagers, o Cannons, o si están en terreno difícil. Si no, huyen 600 pasos.
Jäger	Destruídos por Cavalry si están en Terreno Abierto; o por Auxilia, Dragoons o Jägers en Terreno Difícil. Si no, huyen 600 pasos.
Others	Destruídos.

INTERPENETRACIÓN.

Los Montados pueden pasar a través de Dragoons o Jäger;

Los Dragoons o Jäger pueden pasar a través de cualquier tropa aliada, que esté encarada en la misma dirección u opuesta siempre que haya sitio para que puedan terminar su movimiento

Las tropas montadas pueden retroceder a través de cualquier elemento aliado excepto Muskets;

Los Muskets retroceden a través de Jager; pero solo si están encarados en la misma dirección.