

## ***Reglas de Moral y Experiencia para DBA***

Una de las principales críticas a DBA, es que el hecho de que las tropas retrocedieran o huyeran no afectaba a su capacidad de combate; lo que provoca de multitud de resultados de “Recoil” terminen en el turno siguiente en otro combate con otro resultado de “Recoil”.

Para romper con esta monotonía, y para darle un mayor realismo al juego, creo que podría plantearse la siguiente regla de Moral y Entrenamiento, en la que el hecho de retroceder o “Recoil”, afecta la capacidad de combate de las tropas Factor de Combate (FC), ya sea por desmoralización o por posibles bajas.

<b><i>Tipo de Tropa</i></b>	<b><i>1er Recoil</i></b>	<b><i>2º Recoil</i></b>	<b><i>3er Recoil</i></b>
Elite	Sin efecto	Sin efecto	Retirar de la mesa
Veterano	Sin efecto	-1 FC	Retirar de la mesa
Regulares	-1 FC	-2 FC	Retirar de la mesa
Milicia	-2 FC	Retirar de la mesa	

Así una tropa de Veteranos cuando obtenga un segundo resultado de Recoil, deberá restar un punto a su Factor de Combate tanto contra montados como contra infantería, así unas poderosas Blades (+5/+3) de Romanos que sean consideradas Regulares, por ejemplo, cuando sufran el primer resultado de retroceso pasarán a combatir con un mediocre (+4/+2), en su segundo resultado de retroceso pasarán a combatir con un (+3/+1), convirtiéndose en un objetivo fácil para cualquier caballería, y para casi cualquier tropa fresca. Si consiguiese sobrevivir a los siguientes combates, en caso de recibir un tercer resultado de retroceder, las tropas, quizá desmoralizadas por el enemigo, quizá diezmadas por el enemigo se retirarían del campo de batalla.

### **¿Cómo podemos elegir qué tropas son Élite, Veteranas, Regulares o Milicias?**

Existen diversos métodos, a continuación comento los dos que considero más interesante y jugables.

#### ***Modo 1.- “Vamos a llevarnos bien...” (Sistema equilibrado)***

Ambos jugadores, por mutuo acuerdo, determinan el número de tropas que cada uno llevará de cada tipo.

Otra opción es que cada ejército lleve 3 milicias, 5 regulares, 3 veteranas y 1 de élite.

La calidad de las tropas se mantendrá oculto hasta que entren en combate.

#### ***Modo 2.- “El sempiterno DBM.....” (Sistema histórico)***

Acudiremos a las listas de DBM, y teniendo en cuenta la calidad con que allí figuren, así serán nuestras tropas, considerando que las tropas de DBA hacen referencia a las opciones máximas obligatorias de las listas de DBM.

*Tropas Superiores* (S) → Elite

*Tropas Ordinarias* (O) → Veteranas

*Tropas Fast y Excepción* (F) y (X) → Regulares

*Tropas Inferiores* (I) → Milicia

Slorm v1.0

*Basado en una idea original de Bruce McFarlane*