

Conquistadores de Aguirre

Ejército Mercenario diseñado y pintado por Bans.

El Capitán Aguirre de la 3ª Compañía de Batalla del capítulo **<BORRADO>** de los Marines Espaciales desertó junto con toda su escuadra de mando tras la desastrosa campaña en **<BORRADO>**, según testigos acusó de cobardía a los mandos del Capítulo, así como a los de las fuerzas Imperiales, tras su desertión Aguirre y sus hermanos de batalla deciden formar una pequeña unidad mercenaria y vivir fuera de la ley Imperial.

Los informes iniciales indican que las primeras campañas en las que participaron sucedieron en territorios próximos al espacio Tau, debió ser en esas operaciones donde Aguirre y sus hombres tomaron contacto y conocimiento con la tecnología de las Exoarmaduras, éstas han sido cruciales en el desarrollo de la compañía mercenaria conocida como los Conquistadores de Aguirre. Después de varios años en los sectores del Brazo de Sagitario las fuentes Imperiales pierden su pista y su última localización conocida es en el sistema Okasis en una huida hacia el Segmento Ultima debido a la amenaza de las flotas Tiránidas Behemoth y Kraken, hace más de 32 años estandar.

Unas semanas atrás recibí unos extraños informes procedentes de los sectores fronterizos de Segmento Ultima, en ellos se advierte de que un enorme contingente de tropas humanas esta tomando el control de manera rápida y quirúrgica de varios sistemas del Imperio **<Informe 74578-AB-RPC-411-B>** y que, en varias ocasiones, se han visto implicadas unidades no muy homogéneas, y entre ellas a los Conquistadores de Aguirre. En estos informes se relata que los Conquistadores están utilizando conjuntamente tecnología de Exoarmadura Tau y armamento pesado para refor-

zar a las unidades de asalto, entrando en combate transportadas en las poco ortodoxas pero eficaces tuneladoras. Juntando una potencia de fuego y movilidad superior con el factor sorpresa que dan esos mastodontes subterráneos esta compañía se ha fraguado un renombre en varias acciones de asalto a fortalezas y bastiones, también cuentan con una pequeña dotación de fuego artillero y un escuadrón de antiguos cazas de superioridad thunderbold.

Aunque por sí solos no representan amenaza alguna para el imperio sí es preocupante la capacidad de aprovisionamiento y de concentración de fuerzas de las que el Capitán Aguirre dispone, ya que aunque sufren numerosas bajas nunca despliegan menos de una compañía con todo su apoyo en el campo de batalla. Dichos informes también vienen acompañados de grabaciones de audio donde las tropas mercenarias se autoproclaman **Adeptus Libertas** pero no hay que dar demasiada importancia a ello ya que posiblemente sean tácticas para confundir a la población civil.

Junto a los informes de los Conquistadores de Aguirre también se nombran a otras unidades mercenarias algunas desconocidas por el servicio de inteligencia Imperial, por si solos estos informes carecen de importancia pero dentro de los tiempos turbulentos en los que vive la raza humana no deja de ser inquietante que en el Segmento Ultima se concentren tal cantidad de unidades que luchan por unas monedas de oro, así que estimo de obligado cumplimiento que el servicio de inteligencia del Imperio investigue y evalúe el nivel potencial de amenaza que representan estas fuerzas y más coincidiendo con los últimos avistamientos de la Flota en el mismo Segmento **<Informe 4583899-SD-RPC-413-F>**.

Si se confirmara que ambos hechos están relacionados el Imperio estaría a las puertas de unos acontecimientos que rivalizarían en magnitud con las mismísimas Grandes Cruzadas y que podría suponer el final del orden establecido y la continuidad de nuestro Santo Emperador como Señor y Guía de la raza humana.

<transmisión finalizada Inquisidor Mayor Arnilus Maëllor>



Compañía Los Conquistadores de Aguirre.

Company Cards	Contents	Break-Point	Morale	Victory Points	Cost
Mole Company*	3 x Heavy assault Platoon* 3 x Mole transport 3 x Heavy Assault SHQ stand 3 x Termite counter *Each Platoon 6 x Heavy Assault stands.	19+1	3	9+1	900
Support Cards	Content	Break-Point	Morale	Victory Points	Cost
Manticore Support*	3 x Manticore unit	2	4	2	200
Thunderbolt suport*	3 x Thunderbolt unit	2	3	3	250
Special Card	Contents	Break-Point	Morale	Victory Points	Cost
Aguirre commander*	1 x Aguirre stand 1x termite counter	Aguirre Model	-	2	Free



Comandante Aguirre.



Primera Escuadra Verde-1.



Segunda Escuadra Rojo-1.



Tercera Escuadra Azul-1.



Escuadron de Apoyo Aéreo.



Escuadra de Artillería Autopropulsada.

Troop Type	Move	Save	CAF	Weapons	Range	AttackDice	To-Hit Roll	TSM	Notes
Aguirre Comander	15 cm	5+/6+f	+5	Various	50 cm	2	5+	-1	Command, Elite, HQ, Inspirational, Fearless.
Heavy Assault troop	15 cm	5+	+2	Heavy Weapons	75 cm	2	5+	-1	
Heavy Assault SHQ	15 cm	5+	+2	Heavy Weapons	75 cm	2	5+	-1	Command, Elite, HQ, Forward Observer
Termite counter	15 cm	4+	+1	Lascannon	75	1	5+	-1	Tunneler, Transport 2
Mole	15 cm	3+	+3	Multilauncher Heavy Bolter	50 cm 25 cm	6 4	4+ 6+	0 0	Tunneller, Transport 10
Manticore	15 cm	5+	0	Rockets	200 cm	6 BP	varies	0	ROF 1/2, Special
Thunderbolt	100 cm	4+	+4	Autocannon Rockets	25 cm 25 cm	3 4BP	5+ 5+	-1 -1	Flier

*Esta unidad Mercenaria debe comprarse en su totalidad y no puede ser fragmentada tiene un coste de 1400 puntos. Sólo puede ser adquirida por ejércitos humanos rebeldes al imperio, o Fuerzas de Defensa Planetaria bajo asedio.

Este documento ha sido maquettato por:



Para confeccionar este ejercito aparte de las miniaturas oficiales de GW se han utilizado otras adquiridas a DreamPod 9 <www.dp9.com>