

EXPLORADOR VENTISCA 1

54

P. Golpe

120

Defensa


15

Ataque

+10


Daño

40



Aptitudes Especiales

Único  
**Arma montada** (Solo los aliados con Arma montada o los aliados adyacentes Artilleros pueden combinar fuego con este personaje)  
**Ataque de flanco** (Hasta el final del asalto, un enemigo atacado por este personaje recibe -4 a Defensa contra aliados con Arma montada)  
**Ataque gemelo** (Cuando este personaje ataca, hace un ataque extra contra el mismo objetivo)  
**Fuego en carga** (Reemplaza turno: Este personaje puede moverse hasta 12 casillas y luego atacar en el mismo turno)  
**Reducción de daño 10** (Cuando este personaje recibe daño, redúcelo en 10; los ataques con sable de luz ignoran esta aptitud)  
**Relación** (Los AT-ST cuestan 10 puntos menos si están en la misma escuadra que este personaje)  
**Rígido** (No puede colarse)



IMP 11/17

GENERAL VEERS, HOLOGRAMA

17

P. Golpe

-

Defensa


-

Ataque

-


Daño

-



Aptitudes Especiales

Único  
**Holograma** (Este personaje ignora toda característica de terreno, no puede abrir puertas, no puede atacar ni se considera objetivo válido, no proporciona cobertura. Este personaje es derrotado si en el momento de activarse no hay ningún Soldado aliado a 2 casillas o menos)  
**Efecto de Comandante**  
Al final del turno de este personaje, elige un Soldado seguidor no Único que esté a 2 casillas o menos. Ese seguidor gana hasta el final del asalto: **Misión de fuego de apoyo** (Reemplaza turno: Elige a un enemigo en línea de visión ignorando cobertura; Ese enemigo y todos los personajes a 2 casillas o menos de él reciben 60 Daños; salvación 6 para reducir a 10 Daños).



IMP 14/17

Battle of Hoth

GENERAL OBI-WAN KENOBI

55

P. Golpe

120

Defensa


22

Ataque

14


Daño

20



Aptitudes Especiales

Único  
**Ataque cuerpo a cuerpo; Ataque doble Coraje** (Si este personaje usa 1 Punto de Fuerza para repetir una tirada, suma +4 al resultado)  
**Maestría en estilo Soresu** (Cuando este personaje es impactado por un ataque, evita el daño con una salvación de 11)  
**Poderes de la Fuerza**  
**Fuerza 2**  
**Renovar Fuerza 1** (Este personaje gana 1 Punto de Fuerza cada vez que se activa)  
**Empujón de la Fuerza 3** (Fuerza 3, reemplaza ataques: Alcance 6; 30 daños a un objetivo y a todos los personajes adyacentes al objetivo; cada personaje afectado se mueve 3 casillas hacia atrás si es enorme o menor)  
**Maestro de la Fuerza 2** (Este personaje puede usar Puntos de Fuerza hasta 2 veces por turno)  
**Velocidad de caballero** (Fuerza 1: Este personaje puede mover 4 casillas extra en su turno como parte de su movimiento)  
**Efecto de Comandante**  
Cada seguidor gana +4 a Ataque y +4 a Defensa mientras tenga un aliado a 6 casillas o menos.



REP 1/6

CONDE DOOKU DE SERENNO

51

P. Golpe

130

Defensa


21

Ataque

16


Daño

20



Aptitudes Especiales

Único  
**Ataque cuerpo a cuerpo; Ataque doble Duelista de sable de luz** (+4 a Defensa cuando es atacado por un personaje adyacente con sable de luz)  
**Maestría en estilo Makashi** (Cuando este personaje es impactado por un ataque cuerpo a cuerpo, evita el daño con una salvación de 11. Las aptitudes de estilos Shii-Cho, Soresu, Ataru y Niman no tienen efecto contra este personaje)  
**Poderes de la Fuerza**  
**Fuerza 5**  
**Rayo de Fuerza 2** (Fuerza 2, reemplaza ataques: Alcance 6; 30 daños a un objetivo y a hasta 2 personajes adyacentes al objetivo, incluyendo aliados y a sí mismo si no hay enemigos elegibles)  
**Respuesta de sable de luz** (Fuerza 1: Cuando este personaje sea alcanzado por un ataque cuerpo a cuerpo, puede realizar un ataque inmediato contra el atacante)



SEP 4/6

The Clone Wars Starter Set

Clone Wars Battles

SOLDADO CLON EN SPEEDER

28

P. Golpe

50

Defensa

18

Ataque

8

Daño

20



Aptitudes Especiales

Orden 66  
**Bombardeo** (Mientras este personaje mueve, puede ir atacando a los enemigos en cuyo espacio entre; este turno, este personaje no puede mover directamente hacia atrás para ocupar el espacio que acaba de abandonar; aún puede hacer un ataque normal si mueve 6 casillas o menos)  
**Velocidad 12** (Puede mover hasta 12 casillas atacando o hasta 24 casillas sin atacar)  
**Vuelo** (Ignora enemigos, objetos bajos, terreno difícil y fosos cuando se mueve; debe terminar su movimiento en un espacio válido; no provoca ataques de oportunidad)



REP 01/10

RORON COROBB

24

P. Golpe

90

Defensa

19

Ataque

10

Daño

20



Aptitudes Especiales

Único  
**Ithoriano** (Este personaje cuenta como Ithoriano)  
**Ataque cuerpo a cuerpo** (Este personaje sólo puede atacar a enemigos adyacentes)  
**Ataque doble** (En su turno, este personaje puede hacer un ataque extra en vez de moverse)  
**Poderes de la Fuerza**  
**Fuerza 4**  
**Desvío con sable de luz** (Fuerza 1: Cuando es impactado por un ataque que no sea cuerpo a cuerpo, este personaje no recibe daño con una salvación de 11)  
**Repulsión de la Fuerza 3** (Fuerza 3, reemplaza turno: 30 daños a todos los personajes a 3 casillas o menos, los personajes enormes o menores afectados se desplazan a 4 casillas de este personaje y se consideran activados este asalto; salvación 11 para evitar el efecto de activación)



REP 04/10

DROIDE LANCERO IG

31

P. Golpe

50

Defensa

17

Ataque

10

Daño

20



Aptitudes Especiales

**Droide** (No sufre el doble de daño a causa de impactos críticos y no se ve afectado por efectos de comandante)  
**Ataque cuerpo a cuerpo** (Este personaje sólo puede atacar a enemigos adyacentes)  
**Bombardeo** (Mientras este personaje mueve, puede ir atacando a los enemigos en cuyo espacio entre; este turno, este personaje no puede atacar al mismo enemigo dos veces y no puede mover directamente hacia atrás para ocupar el espacio que acaba de abandonar; aún puede hacer un ataque normal si mueve 6 casillas o menos)  
**Velocidad 12** (Puede mover hasta 12 casillas atacando o hasta 24 casillas sin atacar)  
**Vuelo** (Ignora enemigos, objetos bajos, terreno difícil y fosos cuando se mueve; debe terminar su movimiento en un espacio válido; no provoca ataques de oportunidad)



SEP 08/10

**ANAKIN SKYWALKER, JEDI**

29

**P. Golpe**

90

**Defensa**

19

**Ataque**

12

**Daño**

20

**Aptitudes Especiales**

Único

**Ataque cuerpo a cuerpo** (Este personaje sólo puede atacar a enemigos adyacentes)

**Ataque doble** (En su turno, este personaje puede hacer un ataque extra en vez de moverse)

**Ataque mortal** (Este personaje consigue un impacto crítico con una tirada natural de 19 ó 20)

**Estilo Djem So** (Si este personaje es impactado por un ataque cuerpo a cuerpo, hace una salvación de 11. Con un éxito, puede realizar un ataque inmediato contra el atacante)

**Poderes de la Fuerza**

**Fuerza 4**

**Asalto con sable de luz** (Fuerza 1, reemplaza ataques: Realiza 2 ataques)

**Bloqueo con sable de luz** (Fuerza 1: Cuando este personaje es impactado por un ataque cuerpo a cuerpo, no recibe daño con una salvación de 11)

**REP 1/2**

**ASAJI VENTRESS, ASESINA SEPARATISTA**

43

**P. Golpe**

110

**Defensa**

20

**Ataque**

12

**Daño**

20

**Aptitudes Especiales**

Única

**Ataque cuerpo a cuerpo; Ataque doble**

**Ataque gemelo** (Cuando este personaje ataca, hace un ataque extra contra el mismo objetivo)

**Continuación arrolladora** (Una vez por turno, si este personaje derrota a un enemigo adyacente mediante un ataque, puede mover una casilla sin provocar ataque de oportunidad y hacer un ataque inmediato contra otro enemigo adyacente)

**Sigilo** (Si este personaje tiene cobertura, no cuenta como el enemigo más cercano para un atacante que se encuentre más lejos de 6 casillas de distancia a la hora de elegir objetivos)

**Solitaria** (+4 a Ataque si no hay aliados a 6 casillas o menos)

**Poderes de la Fuerza**

**Fuerza 3**

**Furia Sith** (Fuerza 1: Este personaje obtiene +10 a Daño para los ataques de este turno)

**SEP 1/2**

**LUMINARA UNDULLI, MAESTRA JEDI**

40

**P. Golpe**

110

**Defensa**

20

**Ataque**

11

**Daño**

20

**Aptitudes Especiales**

Única

**Ataque cuerpo a cuerpo** (Este personaje sólo puede atacar a enemigos adyacentes)

**Ataque doble** (En su turno, este personaje puede hacer un ataque extra en vez de moverse)

**Estilo Soresu** (Cuando este personaje es impactado por un ataque de un enemigo no adyacente, evita el daño con una salvación de 11)

**Sinergia** (+4 a Ataque y +4 a Defensa si Barriss Offee está a 6 casillas o menos)

**Poderes de la Fuerza**

**Fuerza 4**

**Respuesta de sable de luz** (Fuerza 1: Cuando este personaje sea alcanzado por un ataque cuerpo a cuerpo, puede realizar un ataque inmediato contra el atacante)

**Velocidad de maestro** (Fuerza 1: Este personaje puede mover 6 casillas extra en su turno como parte de su movimiento)

**REP 1/2**

## Clone Wars Map Packs

## Tarjetas ya publicadas

Las tarjetas traducidas de las siguientes miniaturas son idénticas a las publicadas anteriormente en los sets listados.

### Attack on Endor

- **AT-ST**: Universe
- **(Resto)**: Rebel Storm

### Rebels and Imperials

- **Han Solo, Scoundrel**: Bounty Hunters
- **Luke Skywalker of Dagobah**: Bounty Hunters
- **Princess Leia, Rebel Hero**: Universe
- **Rebel Captain**: Bounty Hunters
- **Rebel Heavy Trooper**: Bounty Hunters
- **Darth Vader, Champion of the Sith**: Champions of the Force
- **Rodian Hunt Master**: Bounty Hunters
- **(Resto)**: Rebel Storm

### Starter set

- **Obi-Wan Kenobi**: Rebel Storm
- **Rebel Captain**: Bounty Hunters
- **Rebel Heavy Trooper**: Bounty Hunters
- **Darth Vader**: Revenge of the Sith
- **Elite Stormtrooper**: Rebel Storm
- **Heavy Stormtrooper**: Rebel Storm

### Battle of Hoth

- **Elite Hoth Trooper**: Rebel Storm
- **Han Solo on Tauntaun**: Alliance and Empire
- **Hoth Trooper**: Rebel Storm
- **Hoth Trooper with Atgar Cannon**: Champions of the Force
- **Luke Skywalker on Tauntaun**: Universe
- **Princess Leia, Hoth Commander**: Bounty Hunters
- **Rebel Leader**: Alliance and Empire
- **Rebel Snowspeeder**: Bounty Hunters
- **Darth Vader, Imperial Commander**: Alliance and Empire
- **Elite Snowtrooper**: Rebel Storm
- **Snowtrooper**: Rebel Storm
- **Snowtrooper with E-Web Blaster**: Champions of the Force

### The Clone Wars Starter Set

- **Clone Trooper**: Clone Strike
- **Clone Trooper Commander**: Revenge of the Sith
- **Security Battle Droid**: Clone Strike
- **Super Battle Droid Commander**: Universe

### Clone Wars Battles

- **ISP Speeder**: Bounty Hunters
- **Mace Windu, Jedi Master**: Revenge of the Sith
- **Dwarf Spider Droid**: Clone Strike
- **General Grievous, Supreme Commander**: Revenge of the Sith
- **Haillfire Droid**: Universe
- **IG-100 Magnaguard**: Clone Wars
- **Super Battle Droid Commander**: Universe

### Clone Wars map packs

- **(Todas las no exclusivas)**: Clone Strike