

# GRAND meLee ESPAÑA

18 - 19 de Mayo de 2019





# Reglas y facciones permitidas.

El torneo constará de dos conferencias, una de Edad de los Vikingos y otra de Edad de las Cruzadas.

Cualquiera de los 12 bandas principales en el libro universal de la Edad de los Vikingos y las 12 bandas principales de la Edad de las Cruzadas están permitidos.

El jugador puede seleccionar cualquier Unidad Legendaria o Mercenario que en su Banda sea elegible para usar. También se permiten los Estandartes de Guerra. Reliquias y Artefactos no están permitidos.

Las reglas serán según SAGA Versión 2 (2018) con las últimas revisiones y correcciones de las FAQ aplicadas. La versión en castellano de las reglas, las tablas y las FAQs prevalecerán sobre los libros de reglas y las tablas impresas en otros idiomas en caso de que haya un conflicto en la traducción o en las reglas.

Las Bandas deben estar completamente pintadas.

Hoja de la lista de Banda.

Todas las partidas se jugarán usando ejércitos de 6 puntos seleccionados de una lista de 7 puntos. No hay necesidad de enviar listas de ejército antes del evento pero el día del torneo debes traer una Banda de 7 puntos y una Hoja de Banda completada (**una Hoja de Banda en blanco se proporciona al final de estas bases**). Cada Hoja de Banda debe contener los siguientes detalles: nombre del jugador, Banda elegida y el desglose de los puntos gastados. Sólo se debe indicar la forma en que se ha gastado el punto, no el equipo o las opciones de tropas o de montado/pie.

Todas las unidades, incluso las unidades gratuitas (como un caudillo estándar o un Bardo Vagabundo) tienen que estar en la lista. Las unidades gratuitas listadas deben ser utilizadas en cada partida. Si en la hoja de Banda apuntas un señor de la guerra legendario, debes usarlo en todas las rondas. Así que tu señor de la guerra debe ser apuntado como un señor de la guerra estándar o un señor de la guerra legendario.

Para cada línea de puntos, indica la clase elegida (Guardias y/o Guerreros y/o Levas). Sin embargo, sus opciones de equipamiento y el que esten montados o desmontados (según lo permitido en cada caso) pueden cambiar en cada partida y se seleccionan en el momento de desplegarse en la mesa... Las Espadas de Alquiler / Perros de Guerra deben ser listadas aquí.

Se puede cambiar la forma en que despliega sus tipos de tropas de una partida a otra (por ejemplo, se pueden desplegar ocho miniaturas de Guardias como dos unidades de cuatro en la primera partida y como una unidad de ocho en la siguiente).



Los estandartes no se especifican en la lista, ya que se asignan a las unidades a medida que se despliega la unidad, sin embargo, el jugador debe tener una figura de portaestandarte apropiada sustituta y dejar claro su uso al oponente.

Tu oponente puede consultar la hoja de tu Banda en cualquier momento antes, durante o después de la partida.

Lo que necesitas traer:

- Tu banda de guerra pintada y baseada.
- Tus dados, SAGA y D6 (si estás usando dados SAGA hechos en casa, por favor asegúrate de que los símbolos sean completamente obvios para tu oponente).
- Tu hoja de banda completa
- Reglas de medición
- Fichas de fatiga
- Libro de reglas de Saga v2 y el suplemento de tu banda.
- Marcadores de objetivos para los escenarios.

## Escenografía

Se proporcionará la escenografía para las partidas. No se asegura por parte de la organización que estén disponibles todos los elementos que quieran los participantes elegir en todas las mesas. Se ruega a los participantes que traigan escenografía al torneo para ayudar en su organización.





# Calendario y escenarios

Por favor, tenga en cuenta que los horarios exactos para cada ronda estarán disponibles el mismo día y pueden existir leves modificaciones al horario listado a continuación. Se ruega ser lo más escrupuloso posible con los tiempos, la responsabilidad de cumplir los plazos en las partidas es de los contendientes y la organización podrá cortar una partida por pasarse de tiempo en cualquier punto. En caso de que la organización deba cortar una partida por tiempo se contarán los puntos de victoria en ese momento y ambos jugadores recibirán una sanción de un punto de torneo.

Los escenarios serán del libro de Reglas Principales y del Libro de Batallas.

## Sábado

Bienvenida y registro. 9:00

Partida 1 - 9:30 a 12:00 - **Choque de Señores de la Guerra (Reglas SAGA P48)**

Partida 2 - 12:00 a 14:30 - **Profanación (Libro de Batallas P26)**

Partida 3 - 16:30 a 19:00 - **Cambio de planes (Libro de Batallas P31)**

## Domingo

Partida 4 - 9:00 a 11:30 - **Vigilar el botín (Libro de Batallas P25)**

Partida 5 - 11:30 a 14:00 - **Vieja disputa (Libro de Batallas P28)**

El último cuarto de hora de cada partida debe dedicarse a contar los puntos de victoria para hacer los emparejamientos a tiempo para la siguiente ronda.

## Puntuación

Los puntos de victoria se otorgan de la siguiente manera:

Ganador del escenario **5 puntos**

Empate del escenario **3 puntos**

Perdedor del escenario **1 punto**

Matar a los Señores de Guerra de los oponentes **1 punto**



## Inscripción

- La inscripción se realizará mediante correo electrónico a Habemus Ludum [habe-mus.ludum@gmail.com](mailto:habe-mus.ludum@gmail.com) indicando nombre del jugador, asociación y facción, la asociación enviará un correo indicando como realizar el pago.
- La inscripción también podrá realizarse a través del formulario que habrá en la web de Designs&Edits en la que también se realizará el pago. [WWW.BreakingWAR.com](http://WWW.BreakingWAR.com)

El precio de inscripción serán **15€** que se dedicarán a premios y a gastos del torneo. La plaza no se asegura hasta el abono del precio de inscripción.

## Código de Conducta

Este evento va a ser un asunto relajado. A pesar de ser una competición, esperamos que los jugadores se comporten como caballeros y damas, y la diversión y el placer de conocer a nuevos oponentes debería ser más importante que ganar la partida. Habrá jueces en el evento que estarán disponibles para responder cualquier pregunta sobre las reglas. Sus decisiones son definitivas aunque estén equivocados.

El pago de la inscripción supone la aceptación de las bases. La organización se reserva el derecho de modificar de manera justificada estas bases.

## Lugar

El lugar del evento es en el Centro Cultural la Galatea. Calle Emilia Pardo Bazán, 3, Alcalá de Henares, Madrid

## SAGA World Cup

El equipo español que participe en la SAGA World Cup se elegirá entre los jugadores que participen en este torneo. Los mejores jugadores de cada conferencia podrán optar a las plazas del equipo además de a cualquier otro tipo de premio que se obtenga en el torneo.

Se añadirán a estas bases referencias para el transporte, lugares de alojamiento y de comida próximamente.