

L I O N R A M P A N T	TROPAS MONTADAS	MOV	DISPARO	ATA	DEF	ARM	COR	RES	REGLAS ESPECIALES	P
	Hombres de Armas Montados	7+ (10'')	NO	5+ (3+)	5+	4	3+	6	Carga Salvaje, Contracarga	6
	+ Instruidos								Contracarga	+1
	+ Arcos		6+ (12'', 5+)						NO	+2
	Sargentos Montados	5+ (10'')	NO	5+ (4+)	5+	3	4+	6	Contracarga	4
	+ Arcos		6+ (12'', 5+)							+1
	+ Ballestas		7+ (12'', 5+)	5+ (5+)					NO	+0
	Vasallos Montados	5+ (12'')	6+ (12'', 5+)	7+ (5+)	6	3	5+	6	Escaramuza, Evasión	4
	+ Jabalinas		6+ (6'', 5+)							-1
	+ Expertos								Escaramuza sin penalización, Evasión	+2
	TROPAS A PIE	MOV	DISPARO	ATA	DEF	ARM	COR	RES	REGLAS ESPECIALES	P
	Hombres de Armas a Pie	5+ (6'')	NO	5+ (3+)	4+	4	3+	6	Fieros	6
	Sargentos a Pie	5+ (6'')	NO	6+ (5+)	4+	3	4+	12	Muro de Lanzas	4
	+ Expertos			6+ (4+)					NO	+2
	Vasallos a Pie	5+ (8'')	NO	6+ (5+)	4+	2	4+	12	Muro de Lanzas	3
	+ Jabalinas		6+ (6'', 5+)							+1
	+ Arcos		6+ (12'', 5+)						NO y no pueden ser Expertos	+2
	+ Expertos			6+ (4+)					NO	+2
	Infantería Fiera	6+ (8'')	NO	5+ (3+)	6	2	4+	12	Carga Salvaje, Contracarga Inf., Fieros, Ligeros	4
	Siervos	6+ (6'')	NO	7+ (6)	6	1	5+	12	NO	1
	TROPAS DE PROYECTILES	MOV	DISPARO	ATA	DEF	ARM	COR	RES	REGLAS ESPECIALES	P
	Arqueros (u Honderos)	6+ (6'')	6+ (18'', 5+)	7+ (6)	5+	2	4+	12	NO	4
	+ Expertos		6+ (18'', 4+)							+2
	Ballesteros	6+ (6'')	7+ (18'', 4+)	7+ (6)	5+	2	4+	12	NO	4
	+ Paveses					4 / 3				+2
	Hostigadores	5+ (8'')	7+ (12'', 5+)	7+ (6)	6	1	5+	6	Escaramuza, Evasión, Ligeros, Objetivo Dificil	2