

WARMMASTER[®]

GRANDES BATALLAS SOBRE UNA MESA DE JUEGO

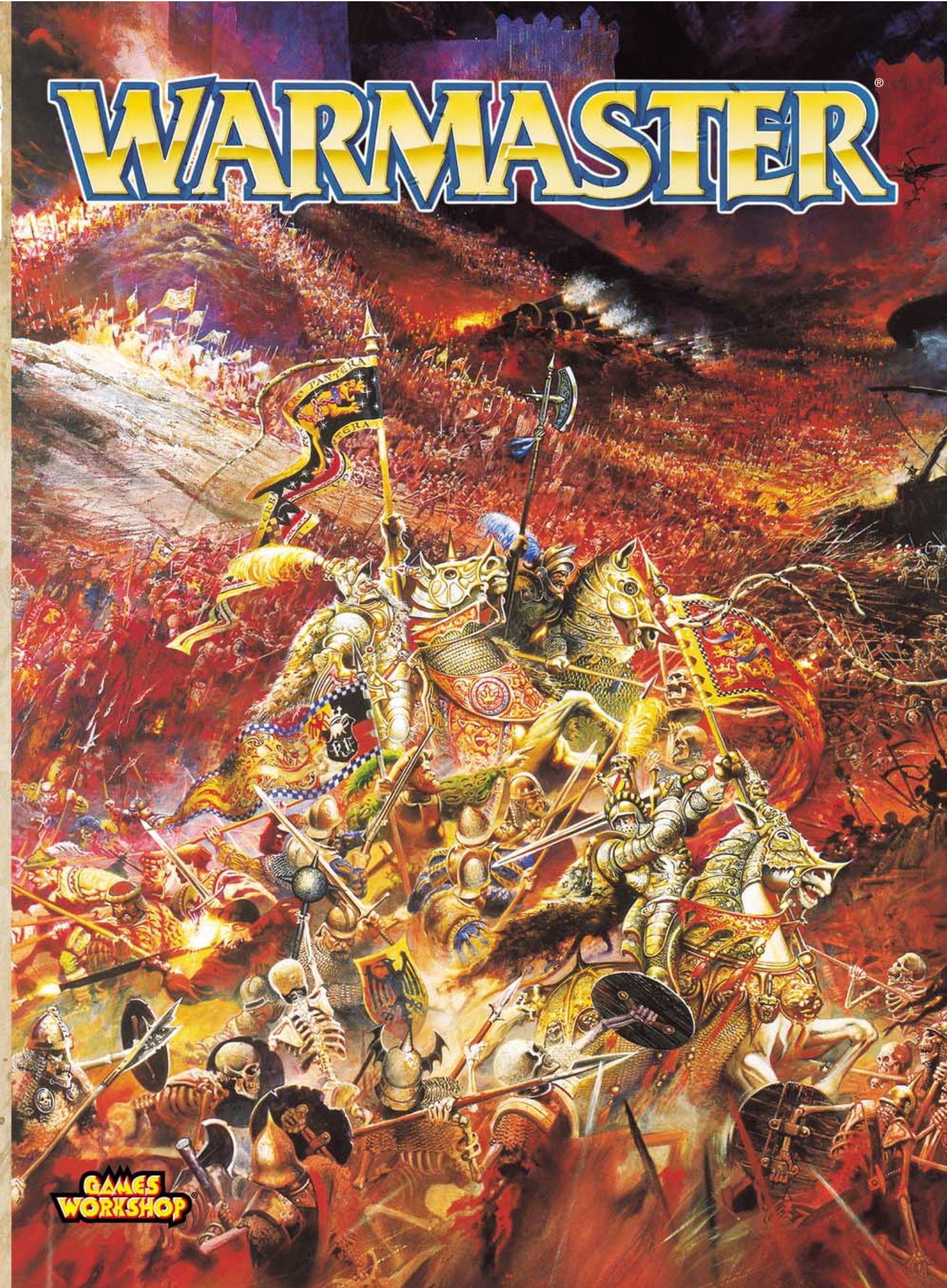
Este libro incluye una guía completa para librar combates en un campo de batalla medieval fantástico con la gama de miniaturas de Warmaster de Games Workshop.



- *Reglamento detallado para librar batallas en una mesa de juego entre dos o más jugadores.*
- *Las reglas avanzadas incluyen hechizos, asedios y fortalezas, adquisición de veteranía, árbitros y campañas de conquista, además de barcasas y naos.*
- *Ocho escenarios diferentes de batallas basados en conflictos heroicos.*
- *Listas de ejército completas para seis poderosos ejércitos: el Imperio, los No Muertos, Caos, Orcos, Altos Elfos y Enanos.*
- *Sumario de reglas.*
- *Ampliamente ilustrado con dibujos y fotografías.*

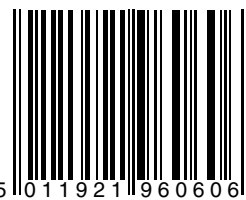
WARMMASTER[®]

WARMMASTER[®]



WARMMASTER[®]

ISBN 84-88879-58-X



5 101192 119606 061

Reino Unido
Games Workshop Ltd,
Willow Road,
Lenton, Nottingham,
NG7 2WS.

GAMES WORKSHOP[®]

P.V.P. recomendado
4.995 Pta/30,02 €

IMPRESO
EN ESPAÑA



España
Games Workshop S.L.,
Motores 300-304,
Polígono Gran Vía Sur,
08908, L'Hospitalet de
Llobregat (Barcelona).

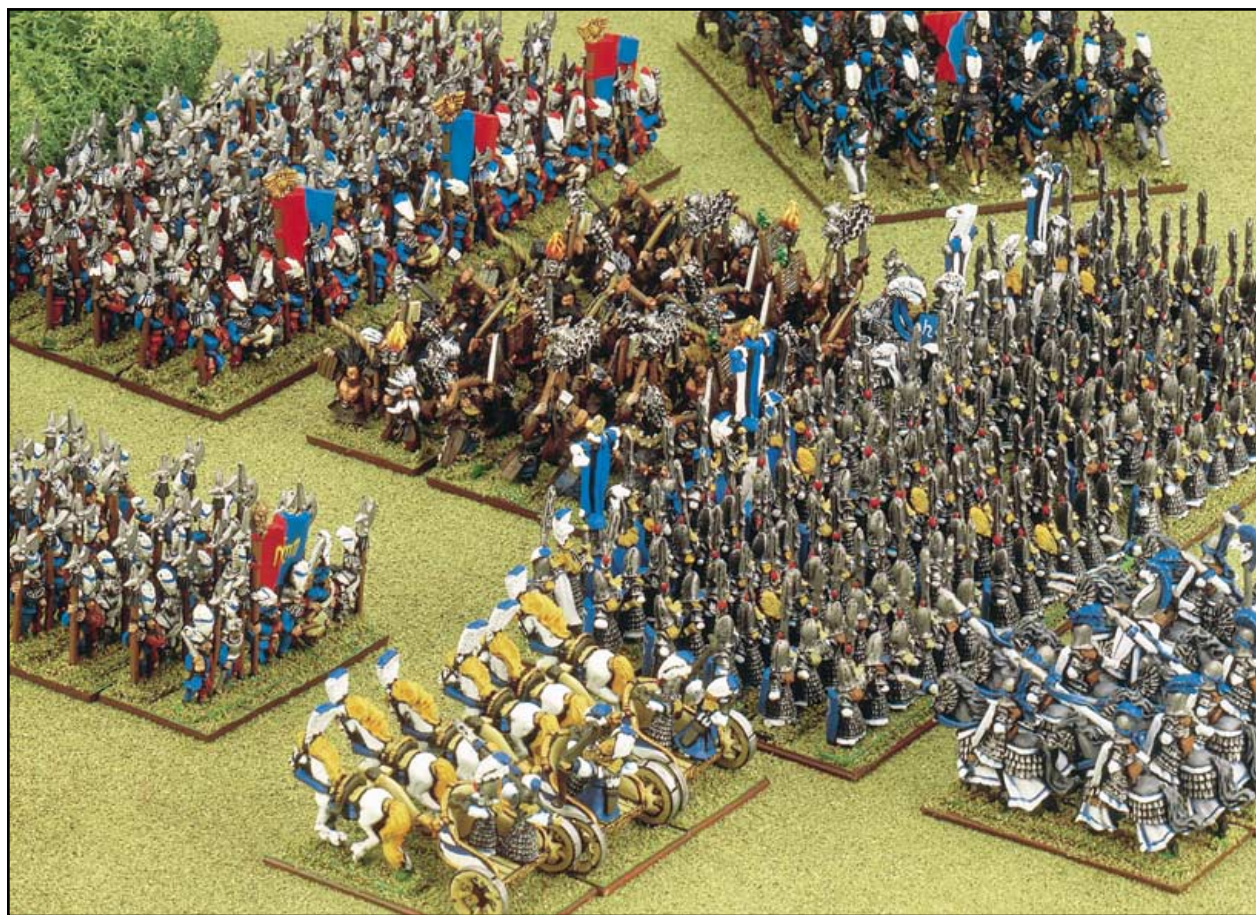


IMPRESO
EN ESPAÑA



MINIATURAS
CITADEL

Citadel y el castillo de Citadel, Games Workshop, el logotipo de Games Workshop, Warhammer y Warmaster son Marcas Registradas de Games Workshop Ltd. en el Reino Unido y otros países del mundo. El copyright exclusivo del contenido de este producto es propiedad de Games Workshop Ltd. © 2000. Todos los Derechos Reservados.



Esta formación en brigada es especialmente adecuada para proteger a las unidades de artillería. Coloca la unidad de artillería en medio de tus tropas de proyectiles y a éstas formando un corredor de tiro. Es muy difícil que las unidades enemigas carguen contra la artillería por delante, ya que las tropas de proyectiles serían las unidades más cercanas. Cualquier unidad lo bastante osada para intentarlo sería volada en pedazos en el proceso. Además, en este caso, los Montaraces Enanos pueden perseguir a cualquier atacante que pierda el combate.



Utiliza las tropas con armas de proyectiles para repeler a las unidades de las brigadas enemigas antes de que se libre el combate cuerpo a cuerpo. Por ejemplo, la brigada (foto pequeña) está compuesta por tres unidades de caballería élfica: dos de Yelmos Plateados y una de Caballeros Guardianes. La brigada ha sido cargada por una unidad de Caballeros Imperiales que lucharán contra los Yelmos Plateados por delante. En la fase de disparo, los Arcabuceros Imperiales barren desde la colina a la unidad de Guardianes. Cae una peana y la unidad es repelida. Los Guardianes se retiran a través de los Yelmos Plateados. Para representar que la unidad queda desorganizada, se le da la vuelta a una de las peanas de Guardianes que quedan de forma que quede encarada en la dirección contraria.