

OLDHAMMER RAM PANT

IMPERIO	MOV	DISPARO	ATA	DEF	ARM	COR	RES	REGLAS ESPECIALES	P
Caballeros del Círculo Interior* (6)	7+ (10'')	-	5+ (3+)	5+	4	3+	6	Contracarga, No puedes incluir más Caballeros	7
Caballeros del Imperio* (6)	7+ (10'')	-	5+ (3+)	5+	4	3+	6	Carga Salvaje, Contracarga	6
Campeón del Imperio (1)	7+ (10'')	-	5+ (3+)	5+	4	3+	6	Carga Salvaje, Contracarga	6
Mago de Batalla (1)	6+ (6'')	6+ (18'', 4+)	7+ (6)	5+	2	4+	12		6
Alabarderos Veteranos* (6)	5+ (6'')	-	5+ (3+)	4+	4	3+	6	Fieros	6
Alabarderos y Arcabuceros* (12)	5+ (8'')	6+ (12'', 5+)	6+ (5+)	4+	2	4+	12		5
Arqueros (12)	6+ (6'')	6+ (18'', 5+)	7+ (6)	5+	2	4+	12		4
Héroes Aventureros (3)	6+ (8'')	-	5+ (3+)	6	2	4+	12	Carga Salvaje, Contracarga Inf., Fieros, Ligeros	4
Lanceros (o Piqueros)* (12)	5+ (6'')	-	6+ (5+)	4+	3	4+	12	Muro de Lanzas	4
Lanceros (o Piqueros) Noveles (12)	5+ (8'')	-	6+ (5+)	4+	2	4+	12	Muro de Lanzas	3
Herreruelos (6)	5+ (12'')	6+ (6'', 5+)	7+ (5+)	6	3	5+	6	Escaramuza, Evasión	3
Arcabuceros Hostigadores (6)	5+ (8'')	7+ (12'', 5+)	7+ (6)	6	1	5+	6	Escaramuza, Evasión, Ligeros, Objetivo Difícil	2
BRETONIA	MOV	DISPARO	ATA	DEF	ARM	COR	RES	REGLAS ESPECIALES	P
Caballeros del Grial* (6)	7+ (10'')	-	5+ (3+)	5+	4	3+	6	Contracarga	7
Caballeros de Bretonia* (6)	7+ (10'')	-	5+ (3+)	5+	4	3+	6	Carga Salvaje, Contracarga	6
Paladín a Pie y su Escudero (2)	5+ (6'')	-	5+ (3+)	4+	4	3+	6	Fieros	6
Lanceros y Arqueros (12)	5+ (8'')	6+ (12'', 5+)	6+ (5+)	4+	2	4+	12		5
CAOS	MOV	DISPARO	ATA	DEF	ARM	COR	RES	REGLAS ESPECIALES	P
Caballeros del Caos* (6)	7+ (10'')	-	5+ (3+)	5+	4	3+	6	Contracarga	7
Guerreros del Caos* (6)	5+ (6'')	-	5+ (3+)	4+	4	3+	6	Fieros	6
Elegidos de Slaanesh (3)	5+ (6'')	-	5+ (3+)	4+	4	3+	6	Fieros	6
Gárgola (1)	6+ (12'')	-	5+ (4+)	6	3	4+	6	Carga Salvaje, Fiera, Ligera, Vuela	5
Fimires Poseídos (3)	5+ (6'')	-	6+ (4+)	4+	2	4+	12	En ríos y charcas: Fieros y Ligeros	5
Chamán Bárbaro y su Esbirro (2)	5+ (10'')	7+ (12'', 5+)	5+ (5+)	5+	3	4+	6		4
Brujo del Caos (1)	6+ (6'')	7+ (18'', 4+)	7+ (6)	5+	2	4+	12		4
Hombres-Bestia Fanáticos (6)	6+ (8'')	-	5+ (3+)	6	2	4+	12	Carga Salvaje, Contracarga Inf., Fieros, Ligeros	4
Cadáveres Reanimados (1+10)	7+ (6'')	-	7+ (6)	6	1	0+	12		1
ORCOS Y GOBLINS	MOV	DISPARO	ATA	DEF	ARM	COR	RES	REGLAS ESPECIALES	P
Caudillo y Guerreros Orcos* (12)	6+ (8'')	-	5+ (3+)	6	3	4+	12	Carga Salvaje, Contracarga Inf., Fieros, Ligeros	6
Mascotas del Caudillo (2)	6+ (10'')	-	5+ (3+)	6	4	3+	6	Carga Salvaje, Fieras	6
Ogro (1)	5+ (6'')	-	5+ (3+)	4+	4	3+	6	Fiero	6
Goblins Cabalgalobos (6)	5+ (10'')	-	5+ (4+)	5+	3	4+	6	Contracarga	4
Goblins Honderos (6)	5+ (8'')	7+ (12'', 5+)	7+ (6)	6	1	5+	6	Escaramuza, Evasión, Ligeros, Objetivo Difícil	2