

Lanista: Sestercios: Apuestas, inversiones y deudas:



Luchador	Capacidades		Luchador	
Nombre:	Fuerza:	%	Nombre:	
Origen:	Constitución:	%	Origen:	
Sexo:	Tamaño:	%	Sexo:	
Edad:	Agilidad:	%	Edad:	
Historial:	Destreza:	%	Historial:	
Clase:	Inteligencia:	%	Clase:	
Experiencia:			Experiencia:	
Reputación:	Competencias		Reputación:	
Coste:	Arma Arrojadiza:	%	Coste:	
	Arma Contundente:	%		
Puntuaciones	Arma de Asta:	%	Puntuaciones	
Mod. al Daño:	Arma de dos Manos:	%	Mod. al Daño:	
Nº de Acciones:	Arma de Filo:	%	Nº de Acciones:	
Pts. de Suerte:	Combate sin Armas:	%	Pts. de Suerte:	
Pts. Resistencia:	Detención:	%	Pts. Resistencia:	
	Esquiva:	%		
Heridas y ajustes:			Heridas y ajustes:	

Abs.

Luchador		Capacidades	
Nombre:		Fuerza:	%
Origen:		Constitución:	%
Sexo:		Tamaño:	
Edad:		Agilidad:	%
Historial:		Destreza:	%
Clase:		Inteligencia:	%
Experiencia:			
Reputación:		Competencias	
Coste:		Arma Arrojadiza:	%
		Arma Contundente:	%
Puntuaciones	Arma de Asta:		
Mod. al Daño:		Arma de dos Manos:	%
Nº de Acciones:		Arma de Filo:	%
Pts. de Suerte:		Combate sin Armas:	%
Pts. Resistencia:		Detención:	%
		Esquiva:	%
Heridas y ajustes:			
Protecciones	Loc.	Abs.	Pts. Arma

Armas Daño Res Especial Pts. Arma Armas Daño Res Especial Pts. Arma

Pts. Arma



Loc.



Lanista: Sestercios: Apuestas, inversiones y deudas:

Protecciones



Lanista: Sestercios: Apuestas, inversiones y deudas:



Luchador		Capacidades	
Nombre:		Fuerza:	%
Origen:		Constitución:	
Sexo:		Tamaño:	
Edad:		Agilidad:	%
Historial:		Destreza:	%
Clase:		Inteligencia:	%
Experiencia:			
Reputación:		Competencias	
Coste:		Arma Arrojadiza:	
		Arma Contundente:	%
Puntuaciones		Arma de Asta:	%
Mod. al Daño:		Arma de dos Manos:	
Nº de Acciones:		Arma de Filo:	
Pts. de Suerte:		Combate sin Armas:	
Pts. Resistencia:		Detención:	
		Esquiva:	%
Heridas y ajustes:			
Protecciones	Loc.	Abs.	Pts. Arma

Luchador		Capacidades	
Nombre:		Fuerza:	%
Origen:		Constitución:	%
Sexo:		Tamaño:	%
Edad:		Agilidad:	
Historial:		Destreza:	
Clase:		Inteligencia:	
Experiencia:		_	
Reputación:		Competencias	
Coste:		Arma Arrojadiza:	%
		Arma Contundente:	%
Puntuaciones		Arma de Asta:	%
Mod. al Daño:		Arma de dos Manos:	%
Nº de Acciones:		Arma de Filo:	
Pts. de Suerte:		Combate sin Armas:	%
Pts. Resistencia:		Detención:	
		Esquiva:	%
Heridas y ajustes:			
Protecciones	Loc.	Abs.	Pts. Arma

ArmasDañoResEspecialPts. ArmaArmasDañoResEspecialPts. Arma



